



INFORMACIÓN CAPITANES – II JORNADA INTERCLUBS INFANTIL FVG 2026

10 mayo de 2026 – Larrabea Golf

Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm o el ancho de la tarjeta.

Reglas de Etiqueta

MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar. Deje el campo como a usted le gustaría encontrarlo. Para ello **repare piques, reponga las chuletas y alise los búnkeres**.

Se adjuntará en la carpeta una copia de reglas locales por equipo.

Modalidad de Juego:

Todas las salidas serán desde el Tee del hoyo 1.

Campo Largo - Match Play Scratch, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes netos que el contrario, en cada hoyo.

- **Foursome Match Play Scratch** (Infantil Masculino y Femenino (1-9 hoyos)
Modalidad Foursome (Golpes Alternos): cada pareja juega una sola bola, alternando golpes. Un jugador realizará las salidas en hoyos pares y el otro en impares.
- **Individual Match Play Scratch** (Infantil Masculino y femenino(9-18), 1º Alevín Masculino (1-18)
- **Individual Match Play HCP** 2º Alevín Maculino (1-9)
- **Greensome HCP** (Alevín Fem y Benjamin Fem y Mas):
Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo)*

- 1 Punto – Partido 18H-9H ganado/ Juego corto (putt).
- 0,5 Puntos – Partido 9H empatado.
- 0 Puntos – Partido 9H perdido

Número de hoyos y Barras de Salida

- 18 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino.
- 18 hoyos - Rojas – Infantil Femenino
- 18-9 hoyos - Azules – Alevín Masculino
- 9 hoyos – Rojas - Alevín Femenino
- 9 hoyos – Rojas– Benjamín Masculino
- 9 hoyos – Rojas- Benjamín Femenino

Distancias

Láser y relojes prohibidos





Distancias desde el Tee medido a centro green.

Se entregará a cada equipo una copia de las reglas locales y la posición de banderas.

<u>Estacas colores medido a entrada green</u>	+	<u>Bandera (colores)</u>
> 50m Roja		
>100m Azul		Corta = 0-10m - Rojo
>150m Amarillas		Media= 10-20m- Azul
>200m Blancas		Larga=+20m – Amarillo

Hándicap

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado y se aplicará el 100% de la diferencia.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Infantil 28, Alevín 36 y Benjamín 52.

En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

Cancha de prácticas

La FVG pondrá a disposición de los jugadores bolas de práctica. En la carpeta de equipo encontrarán una tarjeta de bolas que será para el equipo.

Dada la alta ocupación de las instalaciones en fin de semana, desde el club nos reservan 4 puestos (1 por cada club), al fondo de la cancha de prácticas, justo antes del centro de fitting (enfrente de la máquina de bolas) para el uso de los jugadores de los diferentes clubes. Dicha zona estará marcada.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

Para la práctica de juego corto antes de la prueba, los jugadores podrán utilizar el putting green que está al lado de la cancha de prácticas, los hoyos cortos y el putting green de abajo cercano al tee del 1 de rojas

Prueba de juego corto

Se realizará en el putting green de enfrente de la cafetería (encima del cuarto de palos). Dicho putting green estará reservado para la competición de juego corto.

Todos deberán de realizar la prueba de juego corto antes de su match en el campo.

Sistema de puntuación Recorrido de Putt (9 hoyos de putt en el Putting Green Grande)

- Modalidad de Juego Match Play Scratch **(1 punto partido ganado 0,5 puntos partido empatado)**

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional estarán capacitados para aconsejar y hacer de caddie a los jugadores de su equipo.





Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo.

Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán de su resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados. Es importante anotar el resultado correcto.

Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), 1 bolsa para cada jugador, en la que incluya: 1) Bocado, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 5, 9, 12 y 15.

El precio del picnic será de 10€/unidad.

Para la gestión de los pagos, rogamos remitan a restaurantelarrabea@gmail.com los datos de facturación de cada club, para que les remitan la información pertinente.

Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día. Reglas Locales, planning horarios, Salidas Campo Largo y Salidas Juego Corto.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo.

Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras.

Vestuario

Los jugadores podrán hacer uso de los vestuarios de la Casa Club (debajo de la tienda).

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.

Se habilitará 1 buggie por cada match, es decir, 1 buggie para cada 2 clubes, para una total de 4 buggies.

Rogamos sigan las indicaciones de circulación de los buggies por el campo.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.

Bus (Bizkaia+Gipuzkoa)

A la hora de llegada, los autobuses podrán entrar hasta la verja situada en el acceso al club, descargar todas las bolsas, y deberán de aparcar en la carretera de acceso al club, en el exterior del parking.

No habrá entrega de premios.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.

