



INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG 2026

26 de abril de 2026 – RSG Neguri

Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm o el ancho de la tarjeta.

Reglas de Etiqueta

MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar.

Deje el campo como a usted le gustaría encontrárselo. **Repare piques, reponga las chuletas y alise los bunkers.**

Modalidad de Juego:

Campo Largo - Match Play Scratch, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes netos que el contrario, en cada hoyo.

- **Foursome Match Play Scratch** (Infantil Masculino y Femenino (1-9 hoyos)
Modalidad Foursome (Golpes Alternos): cada pareja juega una sola bola, alternando golpes. Un jugador realizará las salidas en hoyos pares y el otro en impares.
- **Individual Match Play Scratch** (Infantil Masculino y femenino(9-18), 1º Alevín Masculino (1-18)
- **Individual Match Play HCP** 2º Alevín Maculino (1-9)
- **Greensome HCP** (Alevín Fem y Benjamin Fem y Mas):
Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo)*

- 1 Punto – Partido 9H ganado. - 2 Puntos – Partido 18H ganado

- 0,5 Puntos – Partido 9H empatado.

- 0 Puntos – Partido 9H perdido

*En caso de empate a puntos final, desempatará por ups. Así es que es importante conocer el resultado exacto de todos los matches.

Barras de Salida

18 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino.

18 hoyos - Rojas – Infantil Femenino

18-9 hoyos - Azules – Alevín Masculino

9 hoyos – Rojas - Alevín Femenino

9 hoyos – Doradas– Benjamín Masculino

9 hoyos – Doradas - Benjamín Femenino

Distancias

Láser y relojes prohibidos

Distancias desde el Tee medido a centro green.

Estacas colores medido a entrada green

>50m Rojo

>100m Azul.

+

Bander (colores)

Corta = 0-10m - Rojo

Media= 10-20m- Amarillo





>150m Amarillo.
>200m Blanco

Larga=+20m - Azul

Hándicap

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado y se aplicará el 100% de la diferencia.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Infantil 28, Alevín 36 y Benjamín 52. En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

Prueba de juego corto

Se realizará en el putting green grande, antes de salir a jugar (tiempo estimado 10 min). Dicho putting green estará reservado para la competición de juego corto.

Sistema de puntuación Recorrido de Putt (9 hoyos de putt en el Putting Green Grande)

- Modalidad de Juego Match Play Scratch

Cancha de prácticas

“Dada la alta ocupación de las instalaciones de la RSG Neguri durante el fin de semana, el club reservará 8 puestos de prácticas (1 por cada club): 6 en la mini cancha (detrás de la zona de juego corto) y 2 al fondo del campo de prácticas. Asimismo, los jugadores podrán utilizar la zona de juego corto (detrás del campo de prácticas). Rogamos respeten las normas de etiqueta y permanezcan en silencio en las zonas de prácticas para no molestar al resto de usuarios.”

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional estarán capacitados para aconsejar a los jugadores de su equipo.

Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo.

Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán del resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados. Es importante anotar el resultado correcto, ya que en caso de empate se desempata por ups.

Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), en la terraza de la cafetería, 3 cajas con: 1) Bocado, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 6, 10 y 13.

El precio del picnic será de 10€/unidad.

Documentación





Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día:
Reglas Locales, Salidas Campo Largo y el presente documento.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo. Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras. Rogamos que todas las fotos que se saquen se envíen al grupo de WhatsApp de la Liga para su posterior publicación.

Vestuario

Los jugadores podrán hacer uso de los vestuarios del club juvenil.

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.
En función de la disponibilidad. Se habilitará 1 buggie por cada match, es decir, 1 buggie para cada 2 clubes, para una total de 4 buggies. Rogamos sigan las indicaciones de circulación de los buggies por el campo.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.
Habrá carros eléctricos a disposición de los jugadores.

Buses (Alava+Gipuzkoa)

Parking del Autobús en el parking de la piscina.

No habrá entrega de premios.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.

