



INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG

9 de noviembre de 2025 – Meaztegi Golf

El recorrido se presenta en magníficas condiciones y la previsión es buena, al menos no hay previsión de lluvia. Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm o el ancho de la tarjeta.

Reglas de Etiqueta

MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar. Deje el campo como a usted le gustaría encontrarlo. **Repare piques, reponga las chuletas y alise los bunkers.**

Modalidad de Juego:

Cada jugador podrá obtener 3 puntos totales para su equipo y 1 punto más por parejas.

Juego Corto – (Putt) Stroke Play Scratch (Res. Máx. 5 golpes). Putting Green = **1 Punto**.

Para determinar el ganador se compararán los resultados brutos a 9 hoyos en el putting green.

Campo Largo - Match Play Hándicap, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes que el contrario, en cada hoyo.

➤ **Parejas – Match Play Hándicap Greensome (Hoyos 1, 2 y 3) = 1 Punto**

Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno.

➤ **Habilidades - Individual Match Play Scratch (Hoyos 4, 5 y 6) = 1 Punto**

En cada hoyo se testearán 3 golpes de habilidades. El objetivo es dejarla más cerca de bandera que el contrario, en cada golpe. Ganará el hoyo el que gane 2 de 3 habilidades de cada hoyo. Es obligatorio jugar todas habilidades.

Hoyo 4 = Salida M3 + cerca RD | Bunker Calle | 100m bola + alta pies

Hoyo 5 = Recuperación a Calle | 100m bolas + baja q pies | Bunker Larga H9

Hoyo 6 = Salida + cerca H2O | 50m sobre H2O | Sacada Bunker Corta

Para realizar las habilidades, cada jugador deberá de tener 3 bolas bien marcadas con rotulador.

Se jugará 1 bola desde cada puesto indicado,

Ganará la prueba de habilidades aquel que haya ganado 2 hoyos.

➤ **Individual Match Play Scratch (Hoyos 7, 8 y 9) = 1 Punto**

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo) *

1 punto por partido ganado

0,5 punto por partido empatado

0 puntos por partido perdido

Número de hoyos y Barras de Salida

9 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino.

9 hoyos - Rojas – Infantil Femenino.

9 hoyos - Azules – Alevín Masculino.

9 hoyos – Rojas - Alevín Femenino.

9 hoyos – Rojas – Benjamín Masculino.

9 hoyos – Rojas - Benjamín Femenino.





Distancias

Láser y relojes prohibidos
Distancias desde el Tee medido a centro green.

<u>Estacas colores medido a entrada green</u>	+	<u>Banderas (colores)</u>
>100m		Corta = 0-10m - Rojo
>150m		Media= 10-20m- Amarillo
>200m		Larga=+20m - Blanco

Hándicap

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado dividido entre 6 (ya que juegan en tramos de 3 hoyos) y se aplicará el 100% de la diferencia. Para calcular el hándicap de juego por parejas se suman los dos hándicaps de juego y se dividen por la mitad.

En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Boy/Girl 18, Infantil 28, Alevín 40 y Benjamín 50.

Prueba de juego corto

Se realizará en el putting green grande del fondo, 30 minutos antes de su hora de salida (tiempo estimado 10 min). Dicho putting green estará reservado para la competición de juego corto.

Sistema de puntuación Recorrido de Putt

- Modalidad de Juego Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes).

Cancha de prácticas

Dada la alta ocupación de las instalaciones en fin de semana, desde el club nos reservan 6 puestos (1 por cada club), en el "tee line" (Hierba artificial en la zona de césped antes de llegar a la caseta) de la cancha de prácticas para el uso de los jugadores de los diferentes clubes.

La máquina de bolas funciona con tarjeta de crédito y monedas de euro, que serán a cuenta de cada club.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional, estarán capacitados para aconsejar y hacer de caddie a los jugadores de su equipo.

Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo.





Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán de su resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados.

Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), 1 bolsa para cada jugador, en la que incluya:

1) Bocado, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 5, 6 y 7

Para la gestión de los pagos, rogamos remitan a administracion@meaztegitgolf.eus los datos de facturación de cada club, para que les remitan la información pertinente.

Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día. Reglas Locales, Salidas Campo Largo y Salidas Juego Corto.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo.

Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras.

Vestuario

Los jugadores podrán hacer uso de los vestuarios de la Casa Club, siempre acompañados por el responsable del equipo.

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.

El club pondrá a disposición de los equipos 1 buggy por cada equipo. 6 al total.

Rogamos sigan las indicaciones de circulación de los buggies por el campo.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.

El club dispone de 50 carros eléctricos y el coste de alquiler de los mismos es de 10€ por carro tanto para 18h como para 9h.

Bus (Bizkaia+Gipuzkoa)

A la hora de llegada, los autobuses podrán dejar a los jugadores en la zona alta del parking, descargar todas las bolsas, y deberán de aparcar en la carretera de acceso al club.

BUS ALAVA

10:30 – Mendizorrotza

12:00 – Llegada Meaztegi

BUS GIPUZKOA

8:35 - Urdanibia

9:00 – Bera Bera

9:15 – Zarautz

10:45 – Llegada Meaztegi

Al finalizar la jornada SI habrá entrega de premios.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.





Hoyo 4 = Salida M3 + cerca RD | Bunker Calle | 100m bola + alta pies
Hoyo 5 = Recuperación a Calle | 100m bolas + baja q pies | Bunker Larga H9
Hoyo 6 = Salida + cerca H2O | 50m sobre H2O | Sacada Bunker Corta