



INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG 2025

12 de octubre de 2025 – RNCGSS Basozabal

El recorrido se presenta en magníficas condiciones. Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm.

Reglas de Etiqueta

MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar. Deje el campo como a usted le gustaría encontrarlo. **Repáre piques, reponga las chuletas y alise los bunkers.**

Modalidad de Juego:

Cada jugador podrá obtener 3 puntos totales para su equipo y 1 punto más por parejas.

Juego Corto – (Putt) Stroke Play Scratch (Res. Máx. 5 golpes). Putting Green = **1 Punto**. Para determinar el ganador se compararán los resultados brutos a 9 hoyos en el putting green.

Campo Largo - Match Play Hándicap, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes que el contrario, en cada hoyo.

- **Parejas – Match Play Hándicap Greensome (Hoyos 1, 2 y 3) = 1 Punto**
Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno.
- **Habilidades - Individual Match Play Scratch (Hoyos 4, 5 y 6) = 1 Punto**
En cada hoyo se testearán 3 golpes de habilidades, lo importante es dejarla más cerca de bandera que el contrario, en cada golpe.
Hoyo 4 = Salida Rojas | Sacada Bunker | Rodado Inicio Green H7 = 1 minipunto
Hoyo 5 = Recuperación a Calle | Rodado H9 Entre Bunkers | Flop SW
Hoyo 6 = Sacada Bunker (Larga) con H9
Para realizar las habilidades, cada jugador deberá de tener 3 bolas bien marcadas con rotulador. Ganará el que más *minipuntos* obtenga.
- **Individual Match Play Scratch (Hoyos 7, 8 y 9) = 1 Punto**

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo)*

1 punto por partido ganado
0,5 punto por partido empatado
0 puntos por partido perdido

Barras de Salida

9 hoyos - Amarillas – Sub-18 Masculino.
9 hoyos - Rojas – Sub-18 Femenino.
9 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino.
9 hoyos - Rojas – Infantil Femenino.
9 hoyos - Azules – Alevín Masculino.
9 hoyos – Rojas - Alevín Femenino.
9 hoyos – Rojas – Benjamín Masculino.
9 hoyos – Rojas - Benjamín Femenino.





Distancias

Láser y relojes prohibidos
Distancias desde el Tee medido a centro green.

<u>Estacas colores medido a entrada green</u>	+	<u>Banderas (colores)</u>
>100m		Corta = 0-10m - Rojo
>150m		Media= 10-20m- Amarillo
>200m		Larga=+20m - Blanco

Hándicap

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado dividido entre 6 (ya que juegan en tramos de 3 hoyos) y se aplicará el 100% de la diferencia. Para calcular el hándicap de juego por parejas se suman los dos hándicaps de juego y se dividen por la mitad.

En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Boy/Girl 18, Infantil 28, Alevín 40 y Benjamín 50.

Prueba de juego corto

Se realizará en el putting green grande del fondo, 30 minutos antes de su hora de salida (tiempo estimado 10 min). Dicho putting green estará reservado para la competición de juego corto.

Sistema de puntuación Recorrido de Putt

- Modalidad de Juego Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes).

Cancha de prácticas

Dada la alta ocupación de las instalaciones en fin de semana, desde el club nos reservan 6 puestos (1 por cada club), en el "tee line" (Hierba artificial en la zona de césped antes de llegar a la caseta) de la cancha de prácticas para el uso de los jugadores de los diferentes clubes.

La máquina de bolas funciona con tarjeta de crédito y monedas de euro, que serán a cuenta de cada club.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional y los jugadores sub-18 de cada equipo estarán capacitados para aconsejar a los jugadores de su equipo.

Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo. Los

Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán de su resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados.





Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), en el tentempié (Bar Tee 10) 1) Bocado de Jamón y queso, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 3 y 8
El precio del picnic será de 10€/unidad.

Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día:
Reglas Locales, Salidas Campo Largo y presente documento.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo. Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras. Rogamos que todas las fotos que se saquen se envíen al grupo de WhatsApp de la Liga para su posterior publicación.

Vestuario

Los jugadores podrán hacer uso de los vestuarios de la Casa Club.

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.

En función de la disponibilidad. Se habilitará 1 buggie por cada match, es decir, 1 buggie para cada 2 clubes, para una total de 3 buggies. Rogamos mantengan los buggies por los caminos habilitados para ello.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.

El alquiler de carros eléctricos tendrá un coste de 12€ para 9h. El club dispone de 20 unidades, la asignación será por orden de llegada.

Buses (Alava+Bizkaia)

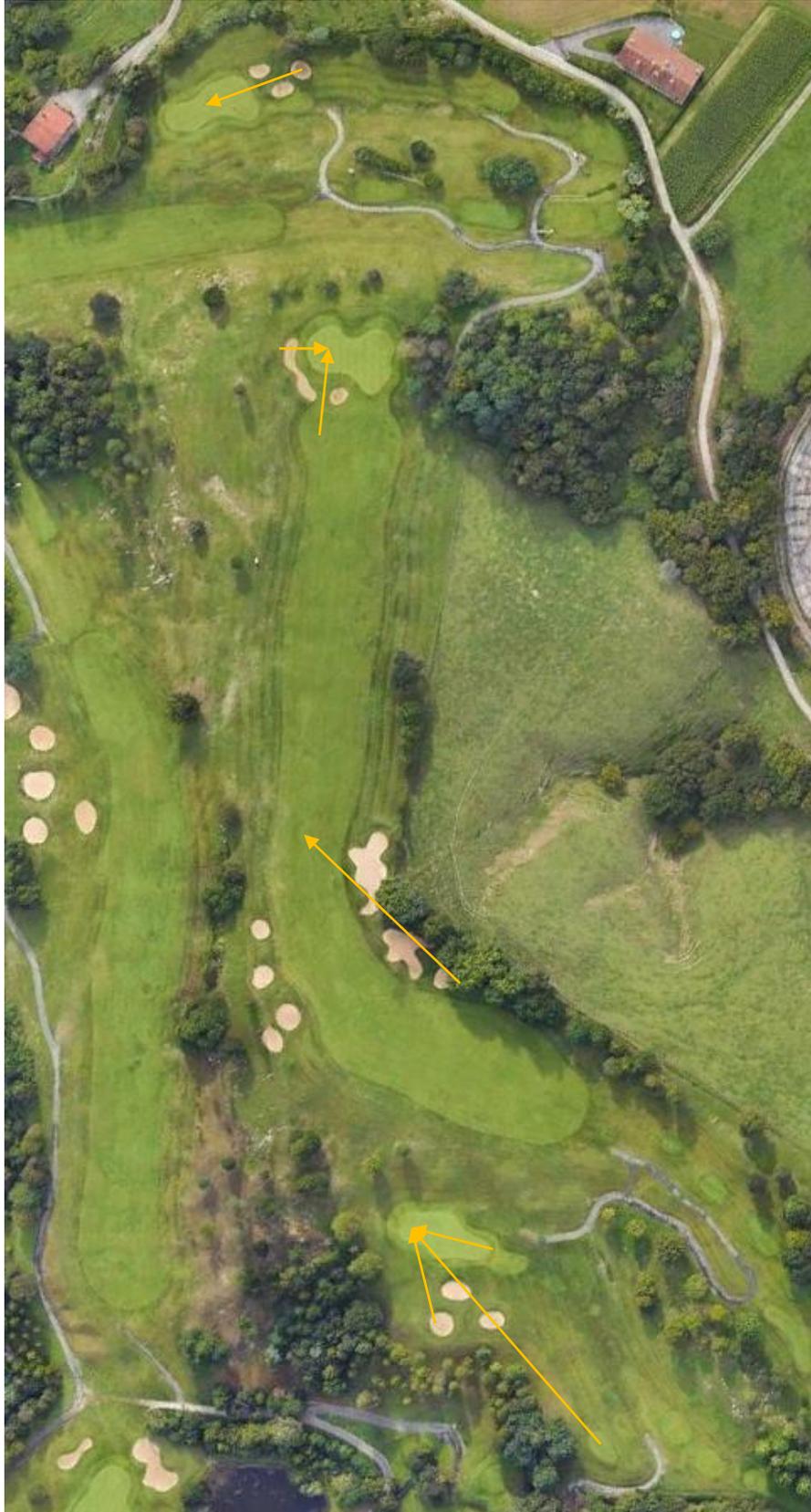
10:15 – Parking Basozabal. Los jugadores se bajarán en el parking de arriba (Nada más entrar a la derecha). Los buses deberán de aparcar en la plaza de parking detrás de la caseta de prácticas. En caso de que no haya sitio para los dos buses detrás de la caseta, uno de ellos deberá de aparcar al fondo del parking de arriba.
17:30 – Hora estimada de cierre de torneo

No habrá entrega de premios.

Se entregará un obsequio a los ganadores de la prueba de juego corto, al término de la misma.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.





**Hoyo 4 = Salida Rojas | Sacada Bunker | Rodado Inicio Green H7
Hoyo 5 = Recuperación a Calle | Rodado H9 Entre Bunkers | Flop SW
Hoyo 6 = Sacada Bunker (Larga) con H9**

