



INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG

1 de septiembre de 2025 – RGCSS Jaizkibel

El recorrido se presenta en magníficas condiciones. Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm.

Reglas de Etiqueta

MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar. Deje el campo como a usted le gustaría encontrarlo. **Repare piques, reponga las chuletas y alise los bunkers.**

Modalidad de Juego:

Cada jugador podrá obtener 3 puntos totales para su equipo y 1 punto más por parejas.

Juego Corto – (Putt) Stroke Play Scratch (Res. Máx. 5 golpes). Putting Green = **1 Punto**.

Para determinar el ganador se compararán los resultados brutos a 9 hoyos en el putting green.

Campo Largo - Match Play Hándicap, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes que el contrario, en cada hoyo.

- **Parejas – Match Play Hándicap Greensome (Hoyos 1, 2 y 3) = 1 Punto**
Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno.
- **Habilidades - Individual Match Play Scratch (Hoyos 4, 5 y 6) = 1 Punto**
En cada hoyo se testearán 3 golpes de habilidades, lo importante es dejarla más cerca de bandera que el contrario, en cada golpe.
Hoyo 4 = Salida Rojas | Rodado H7 | Bunker PW
Hoyo 5 = Driving | 100m bola + baja | Bunker H9, H8 y H7.
Hoyo 6 = Arboles Rodad | Bunker | Libre | Globo
Para realizar las habilidades, cada jugador deberá de tener 4 bolas bien marcadas con rotulador.
- **Individual – Individual Match Play Handicap (Hoyos 7,8 y 9) = 1 punto**

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo)*

1 punto por partido ganado
0,5 punto por partido empatado
0 puntos por partido perdido

Número de hoyos y Barras de Salida

9 hoyos - Amarillas – Sub-18 Masculino.
9 hoyos - Rojas – Sub-18 Femenino.
9 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino.
9 hoyos - Rojas – Infantil Femenino.
9 hoyos - Azules – Alevín Masculino.
9 hoyos – Rojas - Alevín Femenino.
9 hoyos – Rojas – Benjamín Masculino.
9 hoyos – Rojas - Benjamín Femenino.





Distancias

Láser y relojes prohibidos

Distancias desde el Tee medido a centro green.

Estacas colores medido a entrada green

+

Bandera (Bola en mastil)

> 50m Roja

>100m Amarillo

>135m Blanca

>200m Azul

Corta = 0-10m – Color Rojo

Media= 10-20m- Color Amarillo

Larga=+20m – Color Blanco

Hándicap

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado dividido entre 6 (ya que juegan en tramos de 3 hoyos) y se aplicará el 100% de la diferencia. Para calcular el hándicap de juego por parejas se suman los dos hándicaps de juego y se dividen por la mitad.

En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Boy/Girl 18, Infantil 28, Alevín 40 y Benjamín 50.

Cancha de prácticas

La FVG pondrá a disposición de los jugadores bolas de práctica. A cada equipo se le entregará una tarjeta de bolas (10 tiradas).

El club organizador pondrá a disposición de los equipos, los 10 puestos de la zona de abajo a la izquierda de la cancha, para poder practicar antes del inicio de la jornada.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

Para la práctica de juego corto antes de la prueba, los jugadores podrán utilizar la plataforma de abajo del putting green que está entre el cuarto de palos y el tee del hoyo 15.

Prueba de juego corto

Se realizará en el putting green enfrente de la terraza de la casa club, **20 minutos antes de su hora de salida al campo largo**. Saldrán a jugar en partidos de 2 jugadores, uno de cada club, con el rival (individual) que se medirá más tarde en el campo largo.

Dicho putting green estará reservado para la competición de juego corto.

Sistema de puntuación Recorrido de Putt (9 hoyos de putt en el Putting Green Grande)

- Modalidad de Juego Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes).

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional, estarán capacitados para aconsejar y hacer de caddie a los jugadores de su equipo.

Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo.





Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán de su resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados.

Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), 1 bolsa para cada jugador, en la que incluya:
1) Bocadillo, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 5, 9 y 14.

El precio del picnic será de 10€/unidad. Si contratan 16 picnic, serán 160€.

Para la gestión de los pagos, deberán de hablar con el responsable de hostelería allí presente.

Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día. Reglas Locales, reglamento y Salidas Campo Largo.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo.

Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras.

Vestuarios de la casa club

Los menores de 14 años no pueden hacer uso de los vestuarios de la Casa Club. Tienen acceso a los vestuarios del club infantil.

Se habilitará para todos los jugadores, el vestuario de la guardería.

Casa Club

Los menores de 14 años no pueden permanecer en la Casa Club, excepto si están acompañados por adultos, exclusivamente en el comedor de jugadores o restaurante. Los menores de 14 años, sí podrán acudir al Club Infantil.

Piscina

Los menores de 14 años no podrán utilizar la piscina destinada a mayores. Sí podrán acudir al Club Infantil y hacer uso de sus instalaciones, incluida la piscina, siguiendo las indicaciones del personal responsable.

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.

El club pondrá a disposición de los equipos 1 buggy por cada equipo. 6 al total.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.

El club dispone de 21 carros eléctricos y el coste de alquiler de los mismos es de 10€ por carro.

Bus (Álava y Bizkaia)

El autobús dejará a los jugadores en el Parking de Prácticas RGCSJ Jaizkibel. Los jugadores se bajarán en el parking de la cancha y el autobús aparcará detrás de las pistas de tenis y paddle.

No habrá entrega de premios.

Se entregará un obsequio a los ganadores de la prueba de juego corto, al término de la misma.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.



TEST DE HABILIDADES - JAIZKIBEL (HOYOS 4,5,6)



Hoyo 4 = Salida Rojas | Rodado H7 | Bunker PW

Hoyo 5 = Driving | 100m bola + baja | Bunker H9, H8 y H7.

Hoyo 6 = Arboles Rodad | Bunker | Libre | Globo