

## CAMPEONATO DEL PAIS VASCO INFANTIL (LAUKARIZ 22 Y 23 JULIO 2025)

Son de aplicación en el presente Campeonato, las Reglas de Golf, Reglas Locales Permanentes y Condiciones de la Competición, Ritmo de Juego y Código de Conducta en vigor, publicadas por la RFEG. La circular de la Federación Vasca de Golf 10/2025 y la circular 6/2025 de la FBG.

Así mismo se jugará, también, bajo las siguientes:

### REGLAS LOCALES LAUKARIZ

#### *Fuera de Límites.*

Definido por estacas blancas, líneas blancas y las vallas que rodean el Campo.

#### *Fuera de Límites Carretera Pública*

Una bola que termina reposando en o más allá de la carretera que cruza entre los hoyos 3,4 y 8, está fuera de límites, aún si la bola termina reposando en otra parte del campo que está dentro de límites para otros hoyos (RLM-A-5)

#### *Condiciones Anormales del Campo*

##### *Protección de Árboles Jóvenes.*

Los árboles con tutor y sus vientos de sujeción, y los marcados con estaca azul o con forro de protección. El jugador puede aliviarse según la Regla 16.1 (RLM E-10.2).

##### *Terreno en Reparación.*

Todas las Áreas marcadas con estacas azules y/o líneas blancas.

Daños por maquinaria que el Arbitro considere anormal.

Daños producidos por animales (RLM F-10). Nota. – El alivio no está permitido si sólo interfiere con el Stance del jugador.

##### *Obstrucciones Inamovibles*

Todos los caminos asfaltados u hormigonados, los cubiertos con gravilla o tierra, así como las cunetas y zanjas adyacentes.

##### *Objetos Integrantes*

Todos los caminos o áreas cubiertas de césped artificial.

Los soportes angulares y/o cables de retención y/o cualquier otro objeto artificial unidos a una valla Objeto de Límites.

**REGLA DE COLOCACION DE BOLA:** Para toda bola que repose en una parte del área general cortada a la altura de la calle o menor, se permite el alivio en la distancia de 1 tarjeta. (Ver MRL E-3).

**Penalizaciones:** Excepto cuando de otra forma se especifique, la penalización por infracción de una Regla Local es la Penalización General.