



CIRCULAR FVG 18/2025

LIGA FVG INTERCLUBS INFANTIL 2025

PARTICIPANTES

Podrán tomar parte, todos los clubes con campo federados en el país vasco, con Escuela Juvenil en funcionamiento, con un número mínimo de 120 alumnos Juveniles RFEG.

Los clubes/equipos participantes en la edición de 2025 serán:

- RGCSS Jaizkibel (VB01)
- RSG Neguri (VB02)
- RNGCSS Basozabal (VB09)
- CC Laukariz (VB04)
- RGC Zarauz (VB03)
- Federación Alavesa (VB08, VB07, VB10, VB30 y VB23).
- Federación Vasca (VB00, VB05, VB13, VB14, VB15, VB16, VB17, VB21, ...).

Los jugadores que podrán tomar parte, serán todos los aficionados de sexo masculino y femenino, de categoría sub-18, cadete, infantil, alevín y/o benjamín, en posesión de la licencia y hándicap en vigor expedida por su Federación Nacional.

Cada club estará representado por un equipo compuesto por 14 jugadores/as. Además, acompañarán a los jugadores; el capitán (delegado de club) y el profesional de cada club (Pro), en cada una de las pruebas del calendario. La composición de cada equipo estará formada, respetando el siguiente reparto:

Tabla 1

Categoría	Sexo	Jugadores	Barras	Hoyos	Hcp. Max. Recomendado	Hcp. Max. Juego
Boy* (Sub-18)	Masculino	1	Amarillas	9**	18,0	18,0
Girl* (Sub-18)	Femenino	1	Rojas	9**	18,0	18,0
Infantil (Sub-14)	Masculino	2	Amarillas	9**	28,0	28,0
Infantil (Sub-14)	Femenino	2	Rojas	9**	28,0	28,0
Alevín (Sub-12)	Masculino	2	Azules	9	36,0	40,0
Alevín (Sub-12)	Femenino	2	Rojas	9	36,0	40,0
Benjamín (Sub-10)	Masculino	2	Rojas	9	44,0	50,0
Benjamín (Sub-10)	Femenino	2	Rojas	9	44,0	50,0

* Los jugadores de categoría boy/girl, podrán disputar aquellas pruebas que se celebren en horario de verano (31/03 en adelante).

** El comité de la prueba, siempre con aviso previo, podrá variar en número de hoyos en categoría infantil y sub-18 y jugarán más hoyos bajo la modalidad Foursome Match Play.

CALENDARIO

Tabla 2

JORNADA	CAMPO	FECHA	DESCANSA	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3
1	NEGURI	2 MARZO	NEGURI	BASOZABAL - LAUKARIZ	JAIZKIBEL - ALAVA	ZARAUZ - FVG
2	LAUKARIZ	25 ABRIL	LAUKARIZ	JAIZKIBEL - FVG	ZARAUZ - BASOZABAL	NEGURI - ALAVA
3	IZKI	1 JUNIO	ALAVA	JAIZKIBEL - LAUKARIZ	BASOZABAL - FVG	NEGURI - ZARAUZ
4	JAIZKIBEL	3 SEPTIEMBRE	JAIZKIBEL	BASOZABAL - ALAVA	LAUKARIZ - ZARAUZ	NEGURI - FVG
5	BASOZABAL	12 OCTUBRE	BASOZABAL	JAIZKIBEL - NEGURI	ZARAUZ - ALAVA	LAUKARIZ - FVG
6	MEAZTEGI	9 NOVIEMBRE	FVG	ZARAUZ - JAIZKIBEL	BASOZABAL - NEGURI	LAUKARIZ - ALAVA
7	ZARAUZ	30 NOVIEMBRE	ZARAUZ	BASOZABAL - JAIZKIBEL	LAUKARIZ - NEGURI	ALAVA - FVG



FORMA DE JUEGO

La liga FVG interclubs infantil se jugará a un total de 7 jornadas, en siete campos diferentes, en donde todos los clubes jugarán contra todos. Al finalizar la liga, el club que mayor número de puntos obtenga será el ganador de la Liga Escuelas Juveniles de la FVG.

En cada jornada, cada club jugará los siguientes enfrentamientos contra jugadores de otro club, bajo la **modalidad de juego de Match Play**.

Todos los partidos se disputarán a un total de 9 hoyos.

Cada partido de 9 hoyos, se desglosa en 3 mini-matches a 3 hoyos.

A) Hoyos 1, 2 y 3 se disputarán bajo la modalidad de Greensome Match Play Handicap.

B) Hoyos 4, 5 y 6 se disputará bajo la modalidad de *Habilidades* Match Play Scratch.

C) Hoyos 7, 8 y 9 se jugará bajo la modalidad Individual Match Play Handicap.

La prueba de juego corto (9 hoyos de putt) también contará para la clasificación del equipo. Para ello, en las pruebas de juego corto los jugadores saldrán a jugar con su rival y jugarán bajo la modalidad de juego de Stroke Play (5 golpes max). Se realizará una clasificación general de juego corto y los mejores de cada categoría tendrán un premio.

****** En caso de que el Comité de la Prueba determine que los mayores puedan jugar más hoyos, se definirá el número de hoyos en la información a capitanes y jugarían bajo la modalidad Foursome Match Play, con 1 punto más en juego.

Se jugará acorde a las Reglas de Golf en vigor publicadas por la RFEG, las Reglas Locales

Permanentes de la RFEG, las Condiciones de la Competición de la RFEG y las Reglas Locales de cada prueba, aprobadas por el comité o árbitro de la misma.

En lo no previsto en la circular del torneo específico y en este Reglamento, se tendrá en cuenta el Libro Verde de la RFEG.

La organización del Campeonato será a cargo del Comité de la Prueba. El comité de la prueba queda facultado para anular la prueba o para modificar las condiciones del presente reglamento, con el consentimiento y conocimiento previo del Comité Deportivo de la FVG.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

El sistema de puntuación será por puntos otorgados por cada mini partido disputado (Match 3 hoyos).

- 1 Punto – Partido ganado.
- 0,5 Puntos – Partido empatado.
- 0 Puntos – Partido perdido.

Dicho lo cual, cada jugador podrá aportar 4 puntos a su equipo (Juego Corto, Greensome, *Habilidades* e Individual). El partido por parejas tendrá más peso, ya que la pareja ganadora sumará 1 punto por jugador, es decir 2 puntos.

Para conocer el resultado final del match entre los dos clubes, se sumarán todos los puntos de todos los partidos y el club que más puntos obtenga, será el ganador del match adjudicándose 1 punto en la clasificación general. En caso de empate en el resultado final entre dos clubes, cada equipo sumará medio punto en la clasificación general.

En la clasificación general se desempatará por el enfrentamiento directo entre los clubes empatados. Si hay más de dos clubes empatados, el ganador será aquel equipo que más puntos acumule durante toda la liga.

En caso de que algún club no pueda completar el equipo, el club anfitrión aportará los jugadores necesarios hasta completar el equipo. Cuando se den estos casos, los partidos que se hayan completado con jugadores “locales”, se darán por perdidos.

INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán en tiempo y forma, tal y como indique la circular correspondiente de cada prueba. El plazo de inscripción de las pruebas estará abierto desde 15 días naturales antes del inicio de la prueba, y el cierre de las mismas, será la antevíspera al inicio de la prueba, a las 11:00 horas.

Los derechos de inscripción serán gratuitos para todos los equipos.



EQUIPOS

El club será el encargado de convocar a los jugadores de su equipo, para cada jornada de competición.

Les recordamos que la modalidad de juego de todas las jornadas de la liga es; match play hándicap.

En caso del equipo de Álava, la selección de equipo será por parte de la Federación Alavesa, con la ayuda de los delegados de club alaveses, y los técnicos de las escuelas de los clubes alaveses, para las elecciones.

En el caso del equipo FVG, la selección de equipo será por parte de la FVG, con la ayuda de los delegados y técnicos de los “otros” clubes, para las elecciones.

Desde la FVG, recomendamos que, para la elección de los jugadores de su equipo, se basen en los méritos y progresos de los jugadores de la escuela. Tanto los resultados deportivos, como comportamientos, buen hacer, motivación y ganas del jugador. Otra buena herramienta de elección de jugadores podría ser el ranking vivo de torneos juveniles de club.

Cada club, deberá de convocar al número de jugadores de cada categoría fijados en la tabla 1. En caso de no disponer del número de jugadores suficientes para cubrir una categoría, el club convocará a los jugadores de la categoría justo anterior a la que falta, para completar la categoría (Ejemplo convocar a jugador alevín para cubrir plaza de categoría infantil). Los puestos irían corriendo por las categorías, para llegar al descuadre en categoría Benjamín, y que sean los jugadores de estas categorías que sean de hándicaps altos. En casos extraordinarios, se admitirán jugadores con hándicap superior al máximo indicado, siempre con el beneplácito del Comité Deportivo de la FVG.

ORDEN Y HORARIOS DE SALIDA

Las salidas comenzarán a la hora que dicte el comité de la prueba y se harán por edad y hándicap, saliendo en primer lugar los jugadores más experimentados por orden de hándicap.

En caso de empate de hándicap exacto entre los dos jugadores del mismo club, categoría y sexo, será el que figure en la hoja de inscripción.

ÁRBITRO

No habrá asistencia arbitral en ninguna prueba de la liga.

COMITÉ DE LA PRUEBA

Estará compuesto por el delegado juvenil del club organizador y los capitanes de cada equipo.

AUTOBUSES

La FVG financiará autobuses para desplazar a todos los equipos participantes, siempre que se juegue en una provincia distinta a la que pertenece. Para la organización de los autobuses, la FVG contará con la inestimable ayuda de las Federaciones Territoriales.

CAPITAN

Cada equipo deberá de estar acompañado por un capitán no jugador, mayor de edad. El capitán estará capacitado para dar consejo a los jugadores en todo momento.

PRO

Además del capitán, cada equipo deberá de estar acompañado por el profesional del club, mayor de edad y preferiblemente que sea el director de la escuela que representa. El pro estará capacitado para dar consejo a los jugadores en todo momento además de ayudarles en la toma de decisiones. Cuando la prueba se celebre en su propio club, el profesional del club que acoge la prueba, será el encargado de preparar la competición de juego corto.



MARCADORES

En cada jornada el club organizador, deberá poner a disposición 6 marcadores, para que ejerzan en los enfrentamientos de categoría benjamín (9 hoyos). El marcador deberá ser una persona mayor de 14 años designada por el Comité de la prueba.

CADDIES

NO se permite que los jugadores del mismo equipo ejerzan de caddie de sus compañeros durante la vuelta estipulada. Aún así, una vez finalizado su partido DEBERÁN de seguir a los jugadores de su equipo que sigan en el campo.

ACOMPAÑANTES

Los acompañantes deberán mantenerse fuera del campo. En el campo, los jugadores estarán asistidos por el capitán y el pro de su club, además del resto de capitanes y profesionales de otros equipos, al total habrá 12 personas adultas por el campo de golf.

COMPORTAMIENTO INCORRECTO

Si un jugador se comporta de manera incorrecta (lanzamiento de palo, golpe del palo al suelo/bolsa/ carro, palabras malsonantes, desconsideración hacia un compañero y/o miembro del comité) o si no respeta las normas de etiqueta o si no hace un uso adecuado de las instalaciones en las que se encuentra, el comité deportivo de la FVG tomará medidas con cada caso, desde la descalificación de la prueba hasta la inhabilitación en siguientes pruebas del ranking FVG.

TROFEOS

El equipo campeón de la Liga recibirá la Copa de Campeón de la Liga y la tendrá en posesión durante todo el año. Además, recibirá un lote de material didáctico para su escuela valorado en 2.500€.

El equipo en segundo lugar de la Liga recibirá un lote de material didáctico para su escuela valorado en 1.500€.

El equipo en tercer lugar de la Liga recibirá un lote de material didáctico para su escuela valorado en 1.000€.

Los ganadores de las pruebas de juego corto, tendrán un premio (material deportivo) que se entregará durante el reparto de premios de la última prueba de la Liga.

En San Sebastián, a 4 de marzo de 2025



PRUEBAS JUEGO CORTO INFANTIL FVG 2025

I - PARTICIPANTES

- Competición abierta a todos los jugadores convocados para la jornada de la Liga.
- Al mismo tiempo, podrán tomar parte en la prueba de juego corto, los jugadores menores de 14 años del club organizador de la prueba. Para ello, el club organizador deberá remitir a la FVG el listado de jugadores interesados con 48h de antelación.

II - HORARIO y UBICACIÓN

- El horario y ubicación de la prueba de juego corto se especificará en la circular del torneo.

III - FORMULA DE JUEGO

El recorrido de juego corto consistirá en 9 “hoyos” en los que se testearán las habilidades de putt. Los partidos serán de 2 jugadores que se marcarán mutuamente. El orden de salida del primer hoyo será por sorteo.

Sistema de puntuación para los hoyos de putt: (9 hoyos)

Modalidad de Juego

Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes).

IV - PREMIOS

- 1er infantil
- 1er alevín.
- 1er benjamín.