



# INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG 2025

2 de marzo de 2025 – RSG Neguri

El recorrido se presenta en magníficas condiciones, aunque las lluvias de los próximos días ablanden un poco el campo, está en buenas condiciones y la previsión es de lluvia para el domingo.

Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm o el ancho de la tarjeta.

## Reglas de Etiqueta

**MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO**, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar.

Deje el campo como a usted le gustaría encontrárselo. **Repare piques, reponga las chuletas y alise los bunkers.**

## Modalidad de Juego:

Campo Largo - Match Play Hándicap, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes netos que el contrario, en cada hoyo.

> Individual (Infantil, Alevín Mas, Benjamín Mas).

> Greensome (Alevín Fem y Benjamin Fem):

Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno

## Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo)\*

3 puntos por partido ganado

1 punto por partido empatado

0 puntos por partido perdido

\*En caso de empate a puntos final, desempatará por ups. Así es que es importante conocer el resultado exacto de todos los matches.

## Barras de Salida

18 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino.

18 hoyos - Rojas – Infantil Femenino

11 hoyos - Azules – Alevín Masculino

11 hoyos – Rojas - Alevín Femenino

9 hoyos – Doradas – Benjamín Masculino

9 hoyos – Doradas - Benjamín Femenino

## Distancias

Láser y relojes prohibidos

Distancias desde el Tee medido a centro green.

### Estacas colores medido a entrada green

>50m Rojo

>100m Azul.

>150m Amarillo.

>200m Blanco

+

### Bander (colores)

Corta = 0-10m - Rojo

Media= 10-20m- Amarillo

Larga=+20m - Azul



### **Hándicap**

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado y se aplicará el 100% de la diferencia.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Infantil 28, Alevín 40 y Benjamín 50.

Los alevines al jugar 11 hoyos, jugarán con las 2/3 partes de su hcp de juego a 18 hoyos.

En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

### **Prueba de juego corto**

Se realizará en el putting green grande, antes de salir a jugar (tiempo estimado 10 min).

Dicho putting green estará reservado para la competición de juego corto.

#### **Sistema de puntuación Recorrido de Putt (9 hoyos de putt en el Putting Green Grande)**

- Modalidad de Juego Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes).

### **Cancha de prácticas**

Dada la alta ocupación de las instalaciones de la RSG Neguri en fin de semana, desde el club nos reservan 6 puestos (1 por cada club), al fondo de la cancha de prácticas para el uso de los jugadores de los diferentes clubes. Las bolas las proporcionará el club organizador.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

De todas formas, los jugadores podrán practicar en la zona de juego corto de detrás de la cancha de prácticas y podrán dar bolas también en la mini cancha de prácticas (Red) adyacente.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

### **Árbitro**

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

### **Consejo**

Tanto el capitán como el técnico o profesional y los jugadores sub-18 de cada equipo estarán capacitados para aconsejar a los jugadores de su equipo.

### **Caddie**

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo. Los

### **Resultado**

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán del resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados.

Es importante anotar el resultado correcto, ya que en caso de empate se desempata por ups.

### **Manutención**

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), en la cafetería, 3 cajas con:

1) Bocado, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 6, 10 y 13.

El precio del picnic será de 9€/unidad.



## Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día:  
Reglas Locales, Salidas Campo Largo y el presente documento.

## Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo.  
Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras.  
Rogamos que todas las fotos que se saquen se envíen al grupo de WhatsApp de la Liga para su posterior publicación.

## Vestuario

Los jugadores podrán hacer uso de los vestuarios del club juvenil.

## Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.  
No habrá BUGGIES para los capitanes/entrenadores.

### Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.  
Habrá carros eléctricos a disposición de los jugadores con un precio de 14€ el alquiler (para 9, 11 o 18 hoyos).

### Buses (Alava+Gipuzkoa)

Bus Alava:	9:00 Salida Mendizorrotza.	9:30 CC Gorbeia	10:30 Llegada
Bus Gipuzkoa:	8:20 Salida Urdanibia	8:45 Bera Bera	9:00 Zarauz 10:15 Llegada

Los autobuses irán hasta el parking pasado el paddle y allí descargarán a los jugadores con sus bolsas.  
Una vez el bus vacío, lo deberán de aparcar en el Parking de buses ubicado en el parking de la piscina.

*No habrá entrega de premios.*

*Se entregará un obsequio a los ganadores de la prueba de juego corto, al término de la misma.*

**Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.**