



INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG 2024

26 de junio de 2024 – RGCSS Jaizkibel

El recorrido se presenta en magníficas condiciones. Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm o el ancho de la tarjeta.

Reglas de Etiqueta

MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar.

Deje el campo como a usted le gustaría encontrarlo. **Repare piques, reponga las chuletas y alise los bunkers.**

Modalidad de Juego:

Campo Largo - Match Play Handicap, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes netos que el contrario, en cada hoyo.

> Individual (Infantil Masculino, Infantil Femenino, Alevín Masculino, Benjamín Masculino)

> Greensome (Sub-18, Alevín Femenino y Benjamín Femenino):
Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo)*

3 puntos por partido ganado

1 punto por partido empatado

0 puntos por partido perdido

*En caso de empate a puntos final, desempatará por ups. Así es que es importante conocer el resultado exacto de todos los matches.

Número de hoyos y Barras de Salida

18 hoyos - Amarillas – Sub-18 Masculino.

18 hoyos - Rojas – Sub-18 Femenino.

18 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino.

18 hoyos - Rojas – Infantil Femenino

14 hoyos - Azules – Alevín Masculino

14 hoyos – Rojas - Alevín Femenino

9 hoyos – Rojas – Benjamín Masculino

9 hoyos – Rojas - Benjamín Femenino

Distancias

Láser y relojes prohibidos

Distancias desde el Tee medido a centro green.

Estacas colores medido a entrada green

+

Bandera (Bola en mastil)

> 50m Roja

>100m Amarillo

>135m Blanca

>200m Azul

Corta = 0-8m – Color Rojo

Media= 8-16m- Color Amarillo

Larga=+16m – Color Blanco





Hándicap

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado y se aplicará el 100% de la diferencia.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Sub-18 18, Infantil 28, Alevín 40 y Benjamín 50.

Los alevines al jugar 14 hoyos, jugarán con la $\frac{3}{4}$ partes de la diferencia que tendrían en 18 hoyos.

En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

Cancha de prácticas

La FVG pondrá a disposición de los jugadores bolas de práctica. A cada equipo se le entregará una tarjeta de bolas (10 tiradas).

El club organizador pondrá a disposición de los equipos, los 10 puestos de la zona de abajo a la izquierda de la cancha, para poder practicar antes del inicio de la jornada.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

Para la práctica de juego corto antes de la prueba, los jugadores podrán utilizar el putting green que está entre el cuarto de palos y el tee del hoyo 15.

Prueba de juego corto

Sistema de puntuación Recorrido de Putt (9 hoyos de putt en el Putting Green)

- | | |
|----------------------|--|
| ▪ Modalidad de Juego | Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes). |
| ▪ Jugadores | Alevines y Benjamines |
| ▪ Horario | 11:00 en adelante. |

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional, estarán capacitados para aconsejar y hacer de caddie a los jugadores de su equipo.

Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo.





Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán de su resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados.

Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), 1 bolsa para cada jugador, en la que incluya:
1) Bocadillo, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 5, 8 y 14.
El precio del picnic será de 8€/unidad. Si contratan 16 picnic, serán 128€.

Para la gestión de los pagos, deberán de hablar con el responsable de hostelería allí presente.

Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día. Reglas Locales, reglamento y Salidas Campo Largo.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo.
Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras.

Vestuario

Se habilitará para todos los jugadores, el vestuario de la guardería.

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.
El club pondrá a disposición de los equipos 1 buggy por cada equipo. 6 al total.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.
El club dispone de 21 carros eléctricos y el coste de alquiler de los mismos es de 10€ por carro tanto para 18h como para 9h.

Bus (Álava y Bizkaia)

El autobús dejará a los jugadores en el Parking de Prácticas RGCSJ Jaizkibel. Los jugadores se bajarán en el parking de la cancha y el autobús aparcará detrás de las pistas de tenis y paddle.

No habrá entrega de premios.

Se entregará un obsequio a los ganadores de la prueba de juego corto, al término de la misma.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.

