



INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG 2023

12 mayo – Zuia Golf

El recorrido se presenta en magníficas condiciones y la previsión es buena, al menos no hay previsión de lluvia. Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm o el ancho de la tarjeta.

Reglas de Etiqueta

MANTENGAN BUEN RITMO DE JUEGO, justo detrás del partido anterior al suyo. Esté preparado para jugar.

Deje el campo como a usted le gustaría encontrarlo. **Repáre piques, reponga las chuletas y alise los bunkers.**

Modalidad de Juego:

Campo Largo - Match Play Handicap, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes netos que el contrario, en cada hoyo.

> Individual (Infantil Masculino, Infantil Femenino, Alevín Masculino, Benjamín Masculino)

> Greensome (Sub-18, Alevín Femenino y Benjamín Femenino):
Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo) *

3 puntos por partido ganado

1 punto por partido empatado

0 puntos por partido perdido

*Es importante conocer el resultado exacto de todos los matches.

Barras de Salida

18 hoyos - Amarillas – Sub-18 Masculino. → A partir de las 14:00

18 hoyos - Rojas – Sub-18 Femenino.

18 hoyos - Amarillas – Infantil Masculino. → A partir de las 13:00

18 hoyos - Rojas – Infantil Femenino.

14 hoyos - Rojas – Alevín Masculino. → A partir de las 12:00

14 hoyos – FVG - Alevín Femenino.

9 hoyos – Rojas – Benjamín Masculino. → A partir de las 15:30, Tee 6.

9 hoyos – FVG - Benjamín Femenino.

Distancias

Láser y relojes prohibidos

Distancias desde el Tee medido a centro green.

Se entregará a cada jugador una copia de las reglas locales y la posición de banderas.

Estacas colores medido a entrada green

>100m Estaca

>135m Placa Centro Calle

>150m Estaca





Hándicap

El cálculo del hándicap de juego se ha hecho en base al hándicap exacto redondeado y se aplicará el 100% de la diferencia.

Se aplicarán los hándicaps máximos de juego indicados en el reglamento: Infantil 28, Alevín 40 y Benjamín 50.

Los alevines al jugar 14 hoyos, jugarán con la $\frac{3}{4}$ partes de la diferencia que tendrían en 18 hoyos.

En caso de que detecten alguna anomalía comuníquenla a la mayor brevedad.

Horarios de Salida

Para esta jornada y al tratarse de un campo de 9 hoyos, las salidas serán por categorías. En primer lugar, saldrán a jugar los jugadores de categoría alevín, ya que, al jugar 14 hoyos, podemos sacar por el Tee del hoyo 6 a los benjamines a partir de las 15:30. Hemos puesto a los jugadores de categoría Sub-18 los últimos de 18 hoyos, para que puedan ayudar a sus compañeros alevines al inicio de su vuelta, al menos los 6-9 primeros hoyos.

Cancha de prácticas

La FVG pondrá a disposición de los jugadores bolas de práctica.

La cancha de Zuia Golf tiene 12 puestos al total. Cada club podrá hacer uso de 2 puestos simultáneamente.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

Prueba de juego corto – Putting Green

Sistema de puntuación Recorrido de Putt (9 hoyos de putt en el Putting Green)

- | | |
|----------------------|--|
| ▪ Modalidad de Juego | Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes). |
| ▪ Jugadores | Alevines y Benjamines |
| ▪ Horario | 11:00 en adelante. |

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional y los jugadores sub-18 de cada equipo estarán capacitados para aconsejar a los jugadores de su equipo.

Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo.

Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán de su resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados.

Es importante anotar el resultado correcto, ya que en caso de empate se desempata por ups.





Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), 1 bolsa para cada jugador, en la que incluya: 1) Bocado, 2) Plátano y 3) Agua.
Les informamos que el club no dispone de fuentes por el campo.
El precio del picnic será de 8€/unidad

Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día. Reglas Locales, reglamento, Salidas Campo Largo y el presente documento.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo.
Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras.
Rogamos que todas las fotos que se saquen se envíen al grupo de WhatsApp de la Liga para su posterior publicación.

Vestuario

Los jugadores podrán hacer uso de los vestuarios de de la Casa Club, a su llegada para dejar sus cosas. A partir de las 15:30 podrán hacer uso libre del vestuario.

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.
Se habilitará 1 buggie por cada match, es decir, 1 buggie para cada 2 clubes, para una total de 3 buggies.
Rogamos sigan las indicaciones de circulación de los buggies por el campo.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales tendrá un coste de 4€ por carro tanto para 18h como para 9h.
El alquiler de carros eléctricos tendrá un coste de 9€ por carro tanto para 18h como para 9h.

Bus (Bizkaia + Gipuzkoa)

A la hora de llegada, los autobuses podrán para en el Parking del club para descargar todas las bolsas. Una vez descargadas las bolsas, los autobuses deberán de aparcar pasado el parking del club en una esplanada más adelante.

Gipuzkoa: 9:00 Hotel Urdanibia ; 9:25 Bera Bera ; 9:45 Zarautz → Zuia Golf
Bizkaia: 10:30 Miribilla → Zuia Golf

No habrá entrega de premios.

Se entregará un obsequio a los ganadores de la prueba de juego corto, al término de la misma.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.

