



CIRCULAR FVG 84/2022

LIGA ESCUELAS JUVENILES DEL PAÍS VASCO 2023

PARTICIPANTES

Podrán tomar parte, todos los clubes con campo federados en el país vasco, con Escuela Juvenil en funcionamiento, con un número mínimo de 120 alumnos Juveniles RFEG.

Los clubes/equipos participantes en la edición de 2022 serán:

- RGCSS Jaizkibel (VB01)
- RSG Neguri (VB02)
- RNGCSS Basozabal (VB09)
- CC Laukariz (VB04)
- RGC Zarauz (VB03)
- Federación Alavesa (VB08, VB07, VB10, VB30 y VB23).
- Federación Vasca (VB00, VB05, VB13, VB14, VB15, VB16, VB17, VB21, ...).

Los jugadores que podrán tomar parte, serán todos los aficionados de sexo masculino y femenino, de categoría sub-18, cadete, infantil, alevín y/o benjamín, en posesión de la licencia y hándicap en vigor expedida por su Federación Nacional.

Cada club estará representado por un equipo compuesto por 14 jugadores/as. Además, acompañarán a los jugadores; el capitán (delegado de club) y el profesional de cada club (Pro), en cada una de las pruebas del calendario. La composición de cada equipo estará formada, respetando el siguiente reparto:

Tabla 1

Categoría	Sexo	Jugadores	Barras	Hoyos	Hcp. Max. Recomendado	Hcp. Max. Permitido
Boy* (Sub-18)	Masculino	1	Amarillas	18	18,0	26,4
Girl* (Sub-18)	Femenino	1	Rojas	18	18,0	26,4
Infantil (Sub-14)	Masculino	2	Amarillas	18	28,0	36,0
Infantil (Sub-14)	Femenino	2	Rojas	18	28,0	36,0
Alevín (Sub-12)	Masculino	2	Azules	18**	36,0	44,0
Alevín (Sub-12)	Femenino	2	Rojas	18**	36,0	44,0
Benjamín (Sub-10)	Masculino	2	Rojas	9	44,0	54,0
Benjamín (Sub-10)	Femenino	2	Rojas	9	44,0	54,0

* Los jugadores de categoría boy/girl, podrán disputar aquellas pruebas que se celebren en horario de verano (27/03 en adelante).

** El comité de la prueba, siempre con aviso previo, podrá variar en número de hoyos en categoría alevín, y reducirlo a 9 hoyos.

CALENDARIO

Tabla 2

JORNADA	CAMPO	FECHA	DESCANSA	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3
1	ZARAUZ	27 NOV 22	ZARAUZ	BASOZABAL - JAIZKIBEL	LAUKARIZ - NEGURI	ALAVA - FVG
2	BASOZABAL	29 ENE 23	BASOZABAL	JAIZKIBEL - NEGURI	ZARAUZ - ALAVA	LAUKARIZ - FVG
3	NEGURI	26 FEB 23	NEGURI	BASOZABAL - LAUKARIZ	JAIZKIBEL - ALAVA	ZARAUZ - FVG
4	LAUKARIZ	PDTE CONF	LAUKARIZ	JAIZKIBEL - FVG	ZARAUZ - BASOZABAL	NEGURI - ALAVA
5	JAIZKIBEL	12 ABR 23	JAIZKIBEL	BASOZABAL - ALAVA	LAUKARIZ - ZARAUZ	NEGURI - FVG
6	ALAVA	PDTE CONF	ALAVA	JAIZKIBEL - LAUKARIZ	BASOZABAL - FVG	NEGURI - ZARAUZ
7	FVG	PDTE CONF	FVG	ZARAUZ - JAIZKIBEL	BASOZABAL - NEGURI	LAUKARIZ - ALAVA





FORMA DE JUEGO

La liga interclubs infantil FVG se jugará a un total de 7 jornadas, en siete campos diferentes, en donde todos los clubes jugarán contra todos. Al finalizar la liga, el club que mayor número de puntos obtenga será el ganador de la Liga Escuelas Juveniles de la FVG.

En cada jornada, cada club jugará los siguientes enfrentamientos contra jugadores de otro club, bajo la **modalidad de juego de Match Play Handicap**.

- *1 Partido Sub-18 Mixto bajo la modalidad de Greensome parejas Match Play Handicap a 18 hoyos.
- 2 partidos Infantil Femenino bajo la modalidad de Match Play Individual Handicap a 18 hoyos.
- 2 partidos Infantil Masculino bajo la modalidad de Match Play Individual Handicap a 18 hoyos.
- 1 partido Alevín Femenino bajo la modalidad de Greensome parejas Match Play Handicap a 18 hoyos*.
- 2 partidos Alevín Masculino bajo la modalidad de Match Play Individual Handicap a 18 hoyos*.
- 1 partido Benjamín Femenino bajo la modalidad de Scramble parejas Match Play Handicap a 9 hoyos.
- 2 partidos Benjamín Masculino bajo la modalidad de Match Play Individual Handicap a 9 hoyos.

Se jugará acorde a las Reglas de Golf en vigor publicadas por la RFEG, las Reglas Locales Permanentes de la RFEG, las Condiciones de la Competición de la RFEG y las Reglas Locales de cada prueba, aprobadas por el comité o árbitro de la misma.

En lo no previsto en la circular del torneo específico y en este Reglamento, se tendrá en cuenta el Libro Verde de la RFEG.

La organización del Campeonato será a cargo del Comité de la Prueba. El comité de la prueba queda facultado para anular la prueba o para modificar las condiciones del presente reglamento, con el consentimiento y conocimiento previo del Comité Deportivo de la FVG.

Paralelamente, se celebrará una prueba de juego corto que contará con su propio reglamento y sistema de puntuación. El diseño del recorrido de juego corto será responsabilidad del club donde se celebre la prueba. Ver Anexo I.

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

El sistema de puntuación será por puntos otorgados por cada partido disputado. Se otorgarán los siguientes puntos por cada partido disputado:

- 3 Puntos – Partido ganado.
- 1 Punto – Partido empatado.
- 0 Puntos – Partido perdido.

Para conocer el resultado final del match entre los dos clubes, se sumarán todos los puntos de todos los partidos y el club que más puntos obtenga, será el ganador del match.

En caso de empate en el resultado final de la jornada, se resolverá por hoyos ganados (o ups). Para ello, se deberán conocer los resultados de todos los partidos disputados.

Para la clasificación general se contabilizarán el número de victorias y se desempatará, por el enfrentamiento directo entre los clubes empatados.

En caso de que algún club no pueda completar el equipo, el club anfitrión aportará los jugadores necesarios hasta completar el equipo. Cuando se den estos casos, los partidos que se hayan completado con jugadores "locales", se darán por perdidos.

INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán en tiempo y forma, tal y como indique la circular correspondiente de cada prueba. El plazo de inscripción de las pruebas estará abierto desde 15 días naturales antes del inicio de la prueba, y el cierre de las mismas, será la antevíspera al inicio de la prueba, a las 11:00 horas.

Los derechos de inscripción serán gratuitos para todos los equipos.





EQUIPOS

El club será el encargado de convocar a los jugadores de su equipo, para cada jornada de competición.

Les recordamos que la modalidad de juego de todas las jornadas de la liga es; match play hándicap.

En caso del equipo de Álava, la selección de equipo será por parte de la Federación Alavesa, con la ayuda de los delegados de club alaveses, y los técnicos de las escuelas de los clubes alaveses, para las elecciones.

En el caso del equipo FVG, la selección de equipo será por parte de la FVG, con la ayuda de los delegados y técnicos de los "otros" clubes, para las elecciones.

Desde la FVG, recomendamos que, para la elección de los jugadores de su equipo, se basen en los méritos y progresos de los jugadores de la escuela. Tanto los resultados deportivos, como comportamientos, buen hacer, motivación y ganas del jugador. Otra buena herramienta de elección de jugadores podría ser el ranking vivo de torneos juveniles de club.

Cada club, deberá de convocar al número de jugadores de cada categoría fijados en la tabla 1. En caso de no disponer del número de jugadores suficientes para cubrir una categoría, el club convocará a los jugadores de la categoría justo anterior a la que falta, para completar la categoría (Ejemplo convocar a jugador alevín para cubrir plaza de categoría infantil). Los puestos irían corriendo por las categorías, para llegar al descuadre en categoría Benjamín, y que sean los jugadores de estas categorías que sean de hándicaps altos. En casos extraordinarios, se admitirán jugadores con hándicap superior al máximo indicado, siempre con el beneplácito del Comité Deportivo de la FVG.

ORDEN Y HORARIOS DE SALIDA

Las salidas comenzarán a la hora que dicte el comité de la prueba y se harán por hándicap, saliendo en primer lugar los hándicaps de juego más bajos y teniendo en cuenta que primero saldrán los que juegan 18 hoyos formándose los grupos por jugadores de la misma categoría y sexo.

En caso de empate de hándicap entre los dos jugadores del mismo club, categoría y sexo, será el capitán el que decida el orden de los jugadores.

Propuesta de Planning para cada jornada

09:00 : Primera Salida Jugadores de 18 hoyos (infantiles y alevines).

09:00: Prueba de Juego Corto para jugadores clubes 5 y 6, más todos los benjamines

11:20: Ultima Salida Jugadores de 18 hoyos (infantiles y alevines).

11:30: Primera Salida Jugadores de 9 hoyos (benjamines).

12:00:- Ultima Salida Jugadores de 9 hoyos (benjamines).

13:30: Termina primer partido de Jugadores de 9 hoyos (benjamines).

14:00: Termina último partido de Jugadores de 9 hoyos (benjamines).

13:00: Termina primer partido de Jugadores de 18 hoyos (infantiles y alevines).

13:30: Prueba de Prueba de Juego Corto para todos los jugadores de categoría infantil y alevín.

15:30: Termina último partido de Jugadores de 18 hoyos (infantiles y alevines).

17:00: Fin de la jornada.

En jornadas disputadas en horario de verano, este planning podrá variar y comenzar más tarde.

ÁRBITRO

No habrá asistencia arbitral en ninguna prueba de la liga.

COMITÉ DE LA PRUEBA

Estará compuesto por el delegado juvenil del club organizador y los capitanes de cada equipo.





AUTOBUSES

La FVG financiará autobuses para desplazar a todos los equipos participantes, siempre que se juegue en una provincia distinta a la que pertenece. Para la organización de los autobuses, la FVG contará con la inestimable ayuda de las Federaciones Territoriales.

CAPITAN

Cada equipo deberá de estar acompañado por un capitán no jugador, mayor de edad y preferiblemente que sea el delegado de infantil de su club. El capitán estará capacitado para dar consejo a los jugadores tanto fuera como dentro del campo.

PRO

Además del capitán, cada equipo deberá de estar acompañado por el profesional del club, mayor de edad y preferiblemente que sea el director de la escuela que representa. El pro estará capacitado para dar consejo en el campo a los jugadores y ayudarles en la toma de decisiones. Cuando la prueba se celebre en su propio club, el profesional del club que acoge la prueba, será el encargado de preparar la competición de juego corto.

MARCADORES

En cada jornada el club organizador, deberá poner a disposición 6 marcadores, para que ejerzan en los enfrentamientos de categoría benjamín (9 hoyos). El marcador deberá ser una persona mayor de 18 años designada por el Comité de la prueba.

CADDIES

Se permite que los jugadores del mismo equipo ejerzan de caddie de sus compañeros durante la vuelta estipulada.

ACOMPAÑANTES

Los acompañantes deberán mantenerse fuera del campo. En el campo, los jugadores estarán asistidos por el capitán y el pro de su club, además del resto de capitanes y profesionales de otros equipos, al total habrá 12 personas adultas por el campo de golf.

COMPORTAMIENTO INCORRECTO

Si un jugador se comporta de manera incorrecta (lanzamiento de palo, golpe del palo al suelo/bolsa/ carro, palabras malsonantes, desconsideración hacia un compañero y/o miembro del comité) o si no respeta las normas de etiqueta o si no hace un uso adecuado de las instalaciones en las que se encuentra, el comité deportivo de la FVG tomará medidas con cada caso, desde la descalificación de la prueba hasta la inhabilitación en siguientes pruebas del ranking FVG.

TROFEOS

El equipo campeón recibirá la Copa de Campeón de la Liga y la tendrá en posesión durante todo el año.
El equipo ganador, ganará un lote de material didáctico para su escuela.
En las pruebas de cada jornada únicamente se entregarán los premios a los ganadores de la prueba de juego corto.

En San Sebastián, a 18 de noviembre de 2022.





PRUEBAS JUEGO CORTO INFANTIL FVG 2023

I - PARTICIPANTES

- Competición abierta a todos los jugadores que disputen la jornada de la Liga Interclubs Infantil.
- Al mismo tiempo, podrán tomar parte en la prueba de juego corto, los jugadores menores de 14 años del club organizador de la prueba. Para ello, el club organizador deberá remitir a la FVG el listado de jugadores interesados con 48h de antelación.

II - HORARIO

- Benjamines (antes de jugar) y Alevines e Infantiles (durante o después de jugar).
- El horario de juego corto se publicará junto con el horario de

III - FORMULA DE JUEGO

El recorrido de juego corto consistirá en 9 “hoyos” en los que se testearán las habilidades de chip-rodado & putt. Los partidos serán de 2 jugadores que se marcarán mutuamente. El orden de salida del primer hoyo será por sorteo y alterno en los siguientes.

Sistema de puntuación para los hoyos de chip-rodado & putt: (9 hoyos)

- Dentro directamente: 3 puntos.
- Dos golpes (up&down): 2 puntos.
- Tres golpes: 1 puntos.

Sistema de puntuación para el Hoyo especial “ventana” * (1 hoyo en caso de que hubiera)

* Uno de los putts deberá atravesar la ventana antes de que la bola sea embocada.

- 2 golpes 7 puntos.
- 3 golpes 5 puntos.
- 4 golpes 3 puntos.
- 5 golpes 1 punto.

IV - PREMIOS

- 1er clasificado categoría infantil.
- 1er clasificado categoría alevín.
- 1er clasificado categoría benjamín.

