



INFORMACIÓN CAPITANES – INTERCLUBS INFANTIL FVG 2022

1 de mayo de 2022 – Club de Campo Laukariz

Recorrido C (19-27) + A (1-9)

El recorrido se presenta en magníficas condiciones y la previsión es buena, al menos no hay previsión de lluvia. Se jugará colocando bola a la distancia de 20cm o el ancho de la tarjeta.

Reglas de Etiqueta

Mantenga buen ritmo, justo detrás del partido anterior al suyo. Para ello este preparado para jugar cuando sea su turno.

Deje el campo como a usted le gustaría encontrarlo. Para ello **repare piques, reponga las chuletas y alise los búnkeres.**

Se adjuntará en la carpeta una copia de reglas locales por equipo.

Modalidad de Juego:

Campo Largo - Match Play Handicap, juego por hoyos. Lo importante es hacer menos golpes netos que el contrario, en cada hoyo.

> Individual (Infantil, Alevin Mas, Benjamin Mas)

> Scramble (Benjamin Fem):

Pegan los dos, escoger la mejor, Repetir...neto.

> Greensome (Alevin Fem):

Salen los dos, se elige la mejor y golpe alterno

> Fourball (Sub-18):

Mejor Bola. Mejor resultado neto de la pareja.

Sistema Puntuación – Match Play (Campo Largo)*

3 puntos por partido ganado

1 punto por partido empatado

0 puntos por partido perdido

*En caso de empate a puntos final, desempatará por ups. Así es que es importante conocer el resultado exacto de todos los matches.

Barras de Salida

Amarillas - Infantil Masculino

Azules - Alevín Masculino

Rojas - Infantil Femenino, Alevín Femenino y Benjamín Masculino

Rosas/FVG - Benjamín Femenino

Distancias

Láser y relojes prohibidos

Distancias desde el Tee medido a centro green.

Se entregará a cada jugador una copia de las reglas locales y la posición de banderas.

Estacas colores medido a entrada green

+

Bander (colores)

>100m Roja

Corta = 0-10m - Rojo

>150m Amarillas

Media= 10-20m- Amarillo

>200m Blancas

Larga=+20m - Blanco





Cancha de prácticas

La FVG pondrá a disposición de los jugadores bolas de práctica.

Dada la alta ocupación de las instalaciones en fin de semana, desde el club nos reservan 6 puestos (1 por cada club), a la entrada de la cancha de prácticas para el uso de los jugadores de los diferentes clubes. Dicha zona estará marcada con logos FVG.

Rogamos respeten las normas etiqueta y permanezcan en silencio en la cancha de prácticas, con el fin de no molestar al resto de usuarios.

Prueba de juego corto

Sistema de puntuación Recorrido de Putt

- Modalidad de Juego Stroke Play (Resultado Máximo = 5 golpes).

Sistema de puntuación para el Hoyo "Diana" (1 hoyo con 2 bolas)

- Dentro directamente: 0 puntos.
- Aproximación dentro de 0,5 m: 1 puntos.
- Aproximación entre 0,5 y 1 m: 3 puntos.
- Aproximación entre 1 y 1,5 m: 5 puntos.
- Aproximación entre 1,5 y 2 m: 7 puntos.
- Aproximación 2m o más: 10 puntos.

Árbitro

Las disputas las resolverán entre los jugadores, en caso de duda, serán los consejeros de los dos bandos. En caso extraordinario entre los consejeros de todos los bandos.

Consejo

Tanto el capitán como el técnico o profesional, estarán capacitados para aconsejar y hacer de caddie a los jugadores de su equipo.

Caddie

Los jugadores no podrán hacer de caddie a sus compañeros de equipo, pero una vez finalizado sus respectivos partidos, deberán de seguir como espectadores, a sus compañeros de equipo.

Resultado

Al finalizar el partido, los jugadores se darán la mano y felicitarán al contrario por la victoria e informarán de su resultado a su capitán o técnico. Serán el capitán y/o técnico quienes anoten los resultados.

Es importante anotar el resultado correcto, ya que en caso de empate se desempata por ups.

Manutención

Se pondrá a disposición de los jugadores (capitanes y técnicos), 1 bolsa para cada jugador, en la que incluya:

1) Bocado, 2) Plátano y 3) Agua.

Les informamos que el club dispone de fuentes por el campo en los hoyos: 20, 24, 26, 27, 4 y 8.

El precio del picnic será de 8€/unidad y rogamos nos confirmen su interés por los mismos.





Documentación

Se entregará al capitán de cada equipo una carpeta con la documentación del día. Reglas Locales, reglamento, Salidas Campo Largo y Salidas Juego Corto.

Foto de Equipo Oficial

A la llegada, cada equipo al completo (con entrenador y capitán), se harán una foto de equipo. Para ello rogamos mantener la uniformidad, polos por dentro y sin gorras o viseras.

Vestuario

Los jugadores podrán hacer uso de los vestuarios de menores de 18 años de la Casa Club.

Transporte

Los jugadores CAMINARÁN durante toda la jornada.
Se habilitará 1 buggie por cada match, es decir, 1 buggie para cada 2 clubes, para una total de 3 buggies.
Rogamos sigan las indicaciones de circulación de los buggies por el campo.

Alquiler de Carros

El alquiler de carros manuales será gratuito.
El alquiler de carros eléctricos tendrá un coste de 5,85€ por carro tanto para 18h como para 9h.

Bus (Alava+Gipuzkoa)

A la hora de llegada, los autobuses podrán entrar hasta dentro, hasta el piso de arriba, descargar todas las bolsas y en caso de que en el parking de abajo haya sitio, podrían aparcar ahí. Si no hubiese sitio, lo deberán de hacer fuera del club, en los alrededores en la zona residencial.

No habrá entrega de premios.

Se entregará un obsequio a los ganadores de la prueba de juego corto, al término de la misma.

Desde la FVG les deseamos a todos mucha suerte.

