

CAMPEONATO DEL PAÍS VASCO ABSOLUTO, BOY/GIRL Y CADETE 2017.

LAUKARIZ 1-3 SEPTIEMBRE 2017

SE APLICARÁN LAS REGLAS DE GOLF EN VIGOR, LAS REGLAS LOCALES PERMANENTES AM Y LAS CONDICIONES DE LA COMPETICION DE LA R.F.E.G. 2017, LA CIRCULAR FVG 60/2017, Y LAS SIGUIENTES:

REGLAS LOCALES

Obstrucciones inamovibles

Todos los caminos con superficie artificial. Las zanjas de drenaje adyacentes a los caminos de superficie artificial, forman parte del camino. En aquellas zonas a lo largo de la zanja, donde exista una separación entre la zanja y el camino, dichas áreas se consideran terreno en reparación, aunque no estén marcadas como tal.

Todos los árboles estacados, con tutor, o con vientos de sujeción.

Terreno en reparación

El terreno en reparación podrá estar marcado con estacas azules o blancas, y/o con pintura azul o blanca, o con soportes y cuerdas. El jugador podrá obtener alivio bajo la regla 25-1.

Las zonas que queden entre un camino y su zanja o cuneta de drenaje.

Las rodadas profundas producidas por vehículos o maquinaria (una marca superficial o una leve impresión no se consideran Terreno en Reparación).

Terreno en reparación PROHIBIDO EL JUEGO

Todas las zonas ajardinadas. Si la bola reposa en dichas áreas, o si las mismas interfieren con la normal colocación o el área del swing, el jugador **debe** aliviarse de acuerdo con la Regla 25-1b.

Fuera de Límites dentro del Campo

Toda bola que jugando el hoyo 15 repose dentro del área marcada entre estacas blancas en el hoyo 16.

Las estacas blancas colocadas en el hoyo 16 para determinar el fuera de límites cuando se juega el hoyo 15, son obstrucciones inamovibles cuando se juega otro hoyo.

Colocación de la bola

Dentro de la distancia de una tarjeta (Páginas 141 y 142 del Libro de Reglas).

DISPOSITIVOS PARA MEDIR DISTANCIAS

Un jugador SI puede obtener información sobre distancia utilizando un dispositivo de medición de distancias. Si durante una vuelta estipulada un jugador utiliza un dispositivo de distancias para calcular o medir cualquier otra condición que pudiera afectar su juego (p. ej. cambios elevación, velocidad de viento, etc.) el jugador infringe la Regla 14-3.

Penalidad por infracción de las Reglas Locales: Dos golpes

ANEXOS A LAS CONDICIONES DE LA COMPETICION

Las tarjetas se entregarán en el buzón del Cuarto de Palos.

Un toque de sirena significa suspender el juego; dos toques de sirena, reanudarlo.