



Federación Vasca de Golf – Euskadiko Golf Federazioa  
Plaza de Euskadi 1- 4º Edif. La Equitativa. 2002 – San Sebastián. E-mail: info@fv.golf.com

## CIRCULAR 6/2019

# CIRCUITO SENIOR PAÍS VASCO RANKING EQUIPO SENIOR FVG 2019

### **PARTICIPANTES:**

Podrán participar en el Circuito Senior del País Vasco todos los jugadores y jugadoras amateur de categoría senior (que tengan 50 años o más en el presente año 2019), que estén en posesión (en vigor) la licencia federativa de golf por la Federación Vasca de Golf (VB).

Los participantes jugarán todo el Circuito en la categoría en la que comenzaron, independientemente de las subidas/bajadas de hándicap durante el año. Aquellos jugadores que hayan modificado el hándicap y hayan cambiado de categoría, lo deberán de notificar a la hora de inscribirse en los próximos torneos, para poder ubicar al jugador en la categoría que le corresponda.

El Comité de la prueba, establecerá el número máximo de participantes en cada prueba Puntuable, en función al campo y el tipo de prueba en el que se vaya a celebrar la prueba. El número de jugadores por cada categoría, serán: 30% Categoría Master, 50% de Categoría Open y 20% Categoría Tour.

En los Campeonatos, un 50% de participantes serán los mejores jugadores clasificados en los diferentes rankings del circuito (quince primeros y empatados), mientras que el 50% restante, serán los hándicaps más bajos inscritos en el torneo, que no estén previamente clasificados por su posición en el ranking del circuito.

### **CATEGORÍAS DE JUEGO:**

Se establecerán tres categorías (indistintas) para las clasificaciones hándicap y una categoría (indistinta) para la clasificación scratch.

- La categoría *master* = Categorías 1ª y 2ª (Desde Hcp 0,0 hasta 11,4).
- La categoría *open* = Categorías 3ª y 4ª (Desde Hcp 11,5 hasta 26,4).
- La categoría *tour* = Categoría 5ª (Desde Hcp 26,5 hasta 36,0).

Si el número de jugadores/as inscritos fuera mayor, se admitirán a los jugadores con hándicap de juego más bajo en cada categoría. Si cualquiera de las categorías no llegara a completarse, se admitirán jugadores/ras de las otras categorías, si en ellas se supera el número de inscritos.

## CALENDARIO

FECHA	CAMPEONATO	CAMPO	ORG
11 ABRIL	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	RIOJA ALTA	CLUB
2 MAYO	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	LOGROÑO	CLUB
16 MAYO	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	LERMA	CLUB
6 JUNIO	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	GANGUREN	CLUB
20 JUNIO	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	ZUIA	CLUB
11 JULIO	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	IZKI	CLUB
25 JULIO	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	MEAZTEGI	CLUB
11 SEPTIEMBRE	PUNTUABLE CIRCUITO SENIOR	LARRABEA	CLUB
8 SEPTIEMBRE	CAMPEONATO DE ALAVA SENIOR	IZKI	FAG
14 SEPTIEMBRE	CAMPEONATO DE VIZCAYA SENIOR	GANGUREN	FBG
22 SEPTIEMBRE	CAMPEONATO DE GUIPUZCOA SENIOR	JAIZKIBEL	FGG
12 OCTUBRE	CAMPEONATO DEL PAIS VASCO SENIOR	ZUIA	FVG

Puntuarán las cinco mejores tarjetas, para determinar la clasificación final de la liga.

En caso de suspensión de una prueba, se contará como torneo anulado, siempre que no se pueda celebrar en fechas posteriores.

## INSCRIPCIONES

Las inscripciones de las pruebas puntuables y campeonatos, se abrirán 15 días naturales anteriores al inicio de la prueba. Las inscripciones deberán de efectuarse en tiempo y plazo en el campo donde se vaya a celebrar la prueba. El cierre de las mismas, será 48 horas antes del inicio de la prueba, a las 11:00 horas de la antevíspera. Recomendamos que las inscripciones se realicen por correo electrónico.

El precio de inscripción de cada una de las pruebas será de 25€ por cada día de juego.

## MODALIDAD DE JUEGO

Stableford Scratch y Hándicap en las pruebas puntuables.  
Resultado Máximo (Par Bruto +5 golpes) Scratch y Hándicap.

## BARRAS DE SALIDA

Salvo que dicte lo contrario el Comité de la prueba, los caballeros saldrán de barras amarillas y las damas desde barras rojas.

## HORARIOS DE SALIDA

Las salidas, en todos y cada uno de los torneos, las determinará el Comité de la Prueba. Los horarios de salida se publicarán la víspera del torneo en la web de la FVG y en el club organizador de la prueba, siendo estas inamovibles. Aquel jugador/ra que, habiéndose inscrito para jugar la prueba, no se presente a jugar, podrá ser sancionado a no jugar la próxima jornada, salvo que justifique su ausencia antes del inicio de la prueba.

## **REGLAS DE JUEGO**

Se jugará acorde a las Reglas de Golf vigentes por la RFEG, las Reglas Locales Permanentes de la RFEG y las reglas locales del campo donde se juega. En lo no previsto en este reglamento se aplicará el Libro Verde de la RFEG.

Se hace especial hincapié en el cumplimiento de las reglas de etiqueta (reparar chuletas, arreglar piques y rastrillas bunkers). También, para evitar demoras indebidas se aplica la norma "Ready Golf" o "Listos para jugar" promovida por la R&A, para la mejora del ritmo de juego en los campos de golf.

## **COCHES DE GOLF**

Se autoriza el uso de coches de golf a los participantes.

## **TELÉFONOS MÓVILES**

Se prohíbe su utilización salvo en casos de emergencia.

## **RECLAMACIONES**

Todas las reclamaciones se aceptarán únicamente por escrito a la FVG, en las próximas 48 horas desde la finalización del torneo. Pasado este plazo, no tendrán efecto alguno.

## **SISTEMA PUNTUACIÓN**

Se establecerán un ranking por cada categoría de juego. Cada jugador/ra puntuará en el ranking Hándicap de su categoría y todos puntuarán en el ranking scratch indistintamente.

El sistema de puntuación de cada prueba del Circuito será como sigue:

### Puntuables (Stableford)

Se aplicarán 60 puntos a aquellos jugadores que cumplan su PAR (36 pts. Stableford) y se sumaran o restaran 2 punto por cada punto por encima o por debajo del Par.

### Campeonatos [Stroke Play - Resultado Máximo (Par +5)]

Se aplicarán 70 puntos a aquellos jugadores que cumplan su PAR (Neto) y se sumaran o restaran 2 punto por cada golpe por encima o por debajo del Par.

En caso de producirse un empate en la clasificación del ranking final, éste se resolverá a favor del jugador que tenga la puntuación más alta en alguna de sus pruebas. Si persiste el empate en la clasificación del ranking final, se tendrán en cuenta el segundo, y sucesivos resultados hasta deshacer el empate. Si persiste el empate, se resolverá por sorteo.

## PREMIOS POR PRUEBA

### PUNTUABLES

Ganador indistinto Hcp *Master*  
Ganador indistinto Hcp *Open*  
Ganador indistinto Hcp *Tour*

Segundo indistinto Hcp *Master*  
Segundo indistinto Hcp *Open*  
Segundo indistinto Hcp *Tour*

Tercero indistinto Hcp *Master*  
Tercero indistinto Hcp *Open*  
Tercero indistinto Hcp *Tour*

Campeón Scratch indistinto

2 Premios Bola más cercana un PAR 3

### CAMPEONATOS Y FINAL

Campeón y campeona Scratch.  
Subcampeón y subcampeona Scratch.  
Ganador y Ganadora 2ª categoría.  
Ganador y Ganadora 3ª categoría.  
Ganador y Ganadora 4ª categoría.

Ganador Hándicap Masculino  
Ganador Hándicap Femenino

2 Premios Bola Más cercana un PAR 3

Los premios de las clasificaciones hándicap y scratch NO serán acumulables.

En caso de que, en alguna prueba, un mismo jugador/ra gane en ambas clasificaciones, recibirá únicamente el premio correspondiente al ganador/ra de la clasificación hándicap, entregándose el premio como ganador/ra Scratch al segundo jugador de esta clasificación.

Si el jugador que recibe el premio como ganador/ra Scratch queda en segunda posición hándicap, su premio será entregado al siguiente clasificado en la clasificación hándicap.

Los premios de las bolas más cercanas, SI serán acumulables. En este caso recibirá el trofeo de ganador bola más cercana y el conseguido en la clasificación correspondiente.

Las tarjetas de los jugadores/ras que obtengan premio (excepto los ganadores de la Bola más Cercana), NO participarán en el sorteo de regalos posterior a la entrega de premios.

En los Campeonatos y Final del Circuito (las 4 últimas pruebas del circuito), para que sea válida una categoría tiene que haber un mínimo de 6 Caballeros inscritos y 4 Damas inscritas. Si no cumpliesen el mínimo de jugadores por cada categoría, estos participaran en la categoría superior.

A efectos de trofeo y en caso de empate, en las clasificaciones hándicap ganará el hándicap de juego más bajo. En la clasificación Scratch, ganará el jugador con hándicap de juego más alto. En caso de persistir el empate, se resolverá bajo la fórmula de mejores últimos hoyos. De persistir el empate se resolverá por sorteo.

## **PREMIOS DEL CIRCUITO**

Primero, Segundo y tercer clasificado Circuito Senior Scratch  
Primero, Segundo y tercer clasificado del Circuito Senior Hándicap Categoría Master  
Primero, Segundo y tercer clasificado del Circuito Senior Hándicap Categoría Open  
Primero, Segundo y tercer clasificado del Circuito Senior Hándicap Categoría Tour

Los premios de final de ranking, no serán acumulables y se repartirán en la entrega de premios de la última prueba puntuable, en la que además habrá un sorteo.

En caso de que un mismo jugador/ra gane los rankings hándicap y scratch, recibirá únicamente el premio correspondiente al ganador/ra hándicap del Circuito, entregándose el premio como ganador/ra scratch al siguiente jugador/ra de esta clasificación.

En caso de que un mismo jugador/ra, quedara clasificado en puestos de premio al finalizar el circuito, el jugador/ra recibirá el premio de mejor clasificado, y pasará al siguiente en la otra clasificación.

En caso de duda en la interpretación de este Reglamento, o falta de regulación expresa, resolverá el Comité Deportivo de la Federación Vasca de Golf.

## **CRITERIOS DE SELECCIÓN EQUIPO FVG**

### **Match Federación Navarra Vs Federación Vasca - Otoño 2019:**

El equipo estará compuesto por 16 jugadores, 8 caballeros y 8 damas. Entrarán automáticamente en el Equipo los dos primeros jugadores/as del ranking scratch del Circuito Senior FVG FVG.

Además, el equipo estará completado por jugadores Mayores y Mid-amateur, del que la selección se basará en el ranking FVG respectivo a su categoría.

En caso de que algún jugador clasificado automáticamente por ranking no pudiese asistir por problemas personales justificados (compromisos, enfermedad, lesión, etc.), no correrán turno en el Ranking, y será a criterio del Comité Deportivo FVG.

En caso de empate entre 2 ó más jugadoras en el Ranking para los puestos de automática selección, será el Comité el que decida cuál de estos jugadores empatados está automáticamente clasificado.

El Comité valorará, independientemente de lo expuesto anteriormente y de la situación del jugador en el Ranking, su comportamiento y la actitud en el campo.

Además de la selección para el equipo, los ganadores de los siguientes Rankings asistirán como invitados a la gala de la FVG:

- Ganador o Ganadora del Ranking Scratch del Circuito Senior FVG 2019
- Ganador o Ganadora del Ranking Masters del Circuito Senior FVG 2019
- Ganador o Ganadora del Ranking Open del Circuito Senior FVG 2019

-Ganador o Ganadora del Ranking Tour del Circuito Senior FVG 2019

San Sebastián, a 16 de Febrero de 2019